

Calculadora Metálica para Escritorio de 12 Dígitos con Doble Alimentación de Energía.

Manual del Usuario
Por favor lea el manual antes de utilizar este aparato.

Contenido.

Características	2
Una Mirada a Tu Calculadora	3
Uso	4
Encendiendo la Calculadora.....	4
Uso de las Teclas de Funciones Especiales	4
Corrigiendo un Valor.....	4
Redondeo.....	4
Fijando el Número de Posiciones Decimales	4
Errores de Cálculo	5
Resultado de Cálculos Estimados	5
Ejemplos de Cálculación	6
Raíz Cuadrada	6
Porcentaje	6
Gran Total.....	6
Cálculos con la Memoria	7
Cálculos de Desglose	7
Constantes	9
Cuidados	10
Cambio de Baterías	10
Especificaciones	11

Características.

Su Calculadora Metálica para Escritorio de 12 Dígitos con Doble Alimentación de Energía RadioShack, puede obtener la energía para trabajar de dos fuentes diferentes, por lo que puede utilizarla en cualquier parte. Sus paneles solares la proveen de energía cuando la expone al sol. Cuando no hay suficiente luz solar, la calculadora utiliza como fuente de energía las pilas incluidas.

Las características de su calculadora incluye:

Pantalla Alargada de 12 Dígitos — que facilita ver los cálculos.

Pantalla Ajustable — puede cambiar la inclinación para una mejor visualización.

© 2000 RadioShack Corporation
Derechos Reservados

RadioShack y RadioShack.com son marcas registradas utilizadas por RadioShack Corporation

Retroceso — que borra el último número que haya tecleado.

Tecla de Desglose — que le permite determinar fácilmente costos, precio de venta, y margen de beneficio.

Tecla % — simplifica el calculo de porcentajes.

Cuatro Funciones de Memoria — le permiten sumar a, restar de, obtener subtotales con, y eliminar todos los números de la memoria.

Apagado Automático — conserva la energía de las baterías al apagar automáticamente la calculadora 8-10 minutos después de haber tecleado por ultima vez.

Tecla Gran Total — facilita la elaboración de cálculos complicados.

Tecla Raíz Cuadrada — le permite obtener rápidamente la raíz cuadrada de un número.

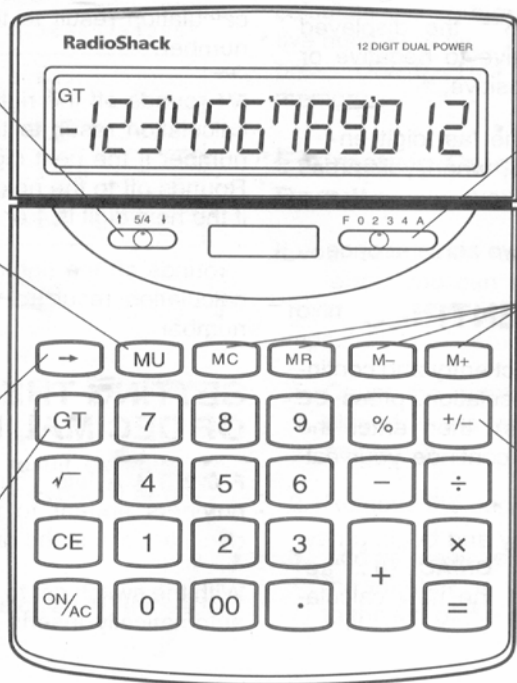
Una Mirada a Tu Calculadora.

↑5/↓ — permite seleccionar la forma de como se redondea (vea "Redondear" en la pagina 4).

MU (Mark-up) — le permite calcular el precio de venta y los márgenes de beneficio (vea "Cálculos de Desglose" en la página 7).

→ — borra el último dígito tecleado (vea "Uso de Funciones Especiales" en la pagina 4).

GT (Gran Total) — suma todos los valores que se hayan guardado en la memoria (vea "Gran Total" en la página 6).



F0234A — seleccionar el número de dígitos decimales (vea "Fijando el Número de Posiciones Decimales" en la pagina 4).

Teclas de Memoria — puede guardar, sumar a, y restar de, los valores en Memoria (vea "Cálculos con la Memoria" en la pagina 7).

± — le permite cambiar un número a positivo o negativo (vea "Uso de Funciones Especiales" en la pagina 4).

Uso.

ENCENDIENDO LA CALCULADORA.

Presione la tecla **ON/AC** (Encendido/Preparado) para encender la calculadora. La calculadora se apaga automáticamente si no se presiona ninguna tecla después de 9 minutos aproximadamente.

Nota: la calculadora borra todo lo que haya tecleado al apagarse.

USO DE LAS TECLAS DE FUNCIONES ESPECIALES.

Presione la tecla +/- para cambiar el número que aparece en la pantalla de positivo a negativo, o de negativo a positivo.

Presione la tecla → para borrar el último dígito que haya tecleado (por ejemplo, cuando se equivoca al teclear un número).

Presione la tecla **00** para teclear dos ceros al mismo tiempo.

CORRIGIENDO LA CAPTURA.

Para borrar un valor erróneo y poder continuar con la serie de cálculos que esta efectuando en ese momento, presione la tecla **CE** una vez (aparecerá 0), ahora teclee el valor correcto y continúe con sus cálculos.

Para limpiar la pantalla y comenzar una nueva serie de cálculos, presione la tecla **ON/AC** (aparecerá 0), ahora comience la nueva serie de cálculos.

Para anular un operador aritmético (+, -, x, ÷) que se haya tecleado por error, simplemente presione la tecla del operador correcto y siga con sus cálculos.

REDONDEO.

↑5/4↓ determina la forma en que la calculadora redondea los números que se encuentran a la derecha del punto decimal (dependiendo de lo que este seleccionado en **F0234A**— vea “Fijando el Número de Posiciones Decimales”).

↑ redondea el dígito más próximo a la derecha del resultado de los cálculos, al número superior siguiente.

5/4 redondea el dígito más próximo a la derecha del resultado de los cálculos, al número superior siguiente si el último dígito es 5 o mayor. Si el último dígito es 4 o menor se redondea al número inferior siguiente

↓ redondea el dígito más próximo a la derecha del resultado de los cálculos, al número inferior siguiente.

FIJANDO EL NÚMERO DE POSICIONES DECIMALES.

F0234A le permite fijar el número de dígitos que deben aparecer a la derecha

del punto decimal cuando se presenta un resultado en la pantalla.

Cuando se ajusta el interruptor a la posición **A**, la calculadora inserta automáticamente un punto decimal antes de las dos últimos dígitos (ideal para cálculos financieros).

Cuando se ajusta el interruptor a la posición **0, 2, 3, o 4**, la pantalla mostrará el número de dígitos seleccionado a la derecha del punto decimal.

Cuando se ajusta el interruptor a la posición **F** (pantalla completa), muestra todos los dígitos posibles a la derecha del punto decimal.

Por ejemplo, divida 22 entre 7 (primero seleccione para **↑5/4↓** la opción **↓**).

Con el interruptor en la posición ...	Usted Ve
F	3.14285714285
2	3.14
3	3.142
4	3.1428
A	3.14

ERRORES DE CÁLCULO

El símbolo **E** (error) aparece en la pantalla cuando:

- El resultado excede los 12 dígitos (error por desbordamiento — vea “Resultados de Cálculos Estimados”).
- El cálculo con la memoria excede los 12 dígitos.

- Intenta dividir entre 0.
- Intenta calcular la raíz cuadrada de un número negativo.

Si ocurre un error por desbordamiento aparecerá **E**. Para quitar **E** de la pantalla (sin borrar los números de la memoria) presione la tecla **CE**.

Si el error ocurre al hacer un cálculo con la memoria, **M** (memoria) parpadea y aparece **E**. Para quitar **E** de la pantalla presione la tecla **ON/AC** (Encendido/Preparado). Este procedimiento borra la memoria también.

Para borrar un error causado por intentar calcular la raíz cuadrada de un número negativo o por haber tratado de dividir entre 0, presione la tecla **ON/AC**. Este procedimiento borra la memoria también.

Resultado de Cálculos Estimados

Si sus cálculos producen un error por desbordamiento, puede estimar el resultado aproximado con las instrucciones siguientes:

- Cuente el número de dígitos que se muestran a la izquierda del punto decimal en la pantalla.
- Elimine el Punto decimal.
- Agregue tantos ceros a la derecha del número, como dígitos haya a la izquierda del punto decimal

Por ejemplo, si aparece E 923.476988618 la respuesta aproximada sería 923,476,988,618,000. Si aparece E 31.9703468367 la respuesta aproximada sería 31,970,346,836,700.

EJEMPLOS DE CALCULACIÓN.

La calculadora le permite efectuar operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división) de la misma manera como lo haría en la mayoría de las calculadoras algebraica. Las secciones que se presentan a continuación incluyen ejemplos de cálculos más avanzados.

Nota: En todos los ejemplos **F0234A** se dejó en **F** y $\uparrow 5/4 \downarrow$ se ajustó a **5/4**.

Raíz Cuadrada

Ejemplo: ¿Cuál es la raíz cuadrada de 64?

Teclea...	Usted Ve
64 $\sqrt{}$	8

Porcentaje

Ejemplo: ¿Cuánto es el 6% de 48?

Teclea...	Usted Ve
48 x 6 %	2.88

Gran Total

GT (gran total) le permite efectuar los cálculos que hace una caja registradora de manera rápida y sencilla. Cada vez que presiona la tecla Σ , se almacena en la memoria el resultado que aparece en pantalla y aparece **GT**. Presiónela tecla **GT** para mostrar en pantalla la suma de todos los valores almacenados en memoria. Presione la tecla **GT** nuevamente para borrar **GT** de la pantalla, o la tecla **ON/AC** (Encendido/Preparado).

Ejemplo 1: Calcule $A + B + C$ donde:

$$A = 6 \times 7$$

$$B = 5 + 4$$

$$C = 22 - 5$$

Teclea...	Usted Ve
6 x 7 =	GT 42.
5 + 4 =	GT 9.
22 - 5 =	GT 17.
GT	GT 68.

Ejemplo 1: Calcule el precio total y el impuesto de :

Nueve artículos s \$5.49 cada uno.

Cinco artículos s \$3.29 cada uno.

Cuatro artículos s \$1.99 cada uno.

Aumente el 6% por impuesto de venta y obtenga el importe total.

Ejemplo: $(53 + 6) + (23 - 8) + (56 \times 2) + (99 \div 4) = 210.75$

Teclea...	Usted Ve
5.49 x 9 =	GT 49.41
3.29 x 5 =	GT 16.45
1.99 x 4 =	GT 7.96
GT	GT 73.82
+ 6 %	GT 78.2492

Nota: Cuando presiona la tecla % se calcula el resultado y aparece GT.

Teclea...	Usted Ve
53 + 6 M+	M 59.
23 - 8 M+	M 15.
56 x 2 M+	M 112.
99 ÷ 4 M+	M 24.75
MR	M 210.75
MC	210.75

Cálculos con la Memoria.

Hacer cálculos con la memoria le permite hacer cálculos multipasos de forma sencilla

Para sumar un valor en la memoria, teclee el número deseado o efectúe la operación y obtenga el resultado, ahora presione la tecla **M+**. Aparecerá **M**.

Para restar valor a la memoria, teclee el número deseado o efectúe la operación y obtenga el resultado, ahora presione la tecla **M-**. Aparecerá **M**.

Para ver en pantalla el valor almacenado en la memoria presione la tecla **MR**.

Para borrar la memoria presione la tecla **MC**. **M** desaparecerá de la pantalla.

Ejemplo:

$$\frac{2392 + 576}{786 - 432} - 73 = -64.6158192091$$

Teclea...	Usted Ve
786 - 432 M+	M 354.
2392 - 576 ÷	M 2'968.
MR	M 354.
- 73 =	GT M - 64.6158192091

Cálculos de Desglose.

MU (mark up) o desglose le permite calcular el precio de venta de un artículo basado en los costos y el margen de beneficio bruto deseado, también le permite calcular el margen de beneficio bruto deseado basado en los costos y el precio de venta.

El Margen de Beneficio Bruto (MBB) es el porcentaje del precio que equivale a la ganancia.

$$\frac{\text{Precio} - \text{Costo}}{\text{Precio}} \times 100 = \text{MBB}$$

Ejemplo 1: ¿Cuál es el costo original de un artículo que se vende a \$200 con un margen de beneficio bruto de 33%? ¿Cuál es la ganancia?

Teclea...	Usted Ve
200 M+ x 33 +/- MU	M 134.
M-	M 134
MR	M 66.

Ejemplo 2: ¿Cuál sería el margen de beneficio bruto de un artículo que cuesta \$100 y se vende en \$150? ¿Cuál es la ganancia?

Teclea...	Usted Ve
100 M+ - 150 MU	M -3.3333333333
150 M-	M 150
MR	M -50

Nota: Ignore el símbolo de menos (-) el valor para el margen de beneficio bruto se debe entender como 3.333333333% y el valor de ganancia como \$50.

También es sencillo calcular el descuento del precio de venta de un artículo, el

precio del artículo con impuesto incluido y la ganancia.

Ejemplo 3: ¿Cuál es el precio de un artículo que cuesta \$70 y tiene un impuesto del 5%? ¿Del total cuanto corresponde al impuesto?

Teclea...	Usted Ve
70 x 5 MU	M 73.5.
- 70 =	GT 3.5

Ejemplo 4: ¿Cuál es el precio de un artículo que cuesta \$70 y que tiene un descuento del 25%? ¿A cuanto equivale el descuento?

Teclea...	Usted Ve
70 x 25 +/- MU	52.5
- 70 =	GT -17.5

Nota: Ignore el símbolo de menos (-) el valor debe entenderse como \$17.5.

Ejemplo 5: ¿Calcule el precio de venta de un artículo que cuesta \$100 con un margen de beneficio bruto del 50%? ¿Cuál es la ganancia?

Teclea...	Usted Ve
100 ÷ 50 MU	200
- 100 =	GT 100

Nota: No puede utilizar la función **MU** cuando se selecciona **A** en **F0234A**.

CONSTANTES.

Cuando suma, resta, o divide, la última operación o número que haya tecleado se mantiene en la memoria como una función constante, lo que es ideal para hacer diferentes cálculos con un mismo número. Cada vez que presiona la tecla =, la calculadora activa la función constante y muestra el resultado.

Ejemplo 1:

$$5 + 6 = 11$$

Teclea...	Usted Ve
4 + 6 =	10
5 =	11

(+ 6 es la constante)

Ejemplo 2:

$$14 - 7 = 7$$

Teclea...	Usted Ve
20 - 7	GT 13.
14 =	GT 7.

(- 7 es la constante)

Ejemplo 3:

$$14 \div 7 = 2$$

Teclea...	Usted Ve
21 ÷ 7 =	GT 3
14 =	GT 2

(÷ 7 es la constante)

En el caso de la multiplicación, es la primera operación o número el que se considera como la función constante. Por ejemplo:

$$4 \times 5 = 20$$

Teclea...	Usted Ve
4 x 6 =	GT 24.
5 =	GT 20.

(4 x es la constante)

Cuidados.

Su Calculadora Metálica para Escritorio de 12 Dígitos con Doble Alimentación de Energía RadioShack, es un ejemplo del acabado y diseño superior. Para cuidar su calculadora y prolongar su vida útil le sugerimos:

- Mantenga seca la calculadora, si llegara a mojarse, séquela de inmediato.
- Utilice y almacene la calculadora a la temperatura del ambiente. Las temperaturas extremas acortan la vida de los aparatos electrónicos, dañan las baterías y deforman o derriten las partes de plástico.
- Mantenga la calculadora alejado del polvo y la suciedad, estos producen desgaste prematuro de las partes.
- Maneje la calculadora con suavidad y cuidado. Si la tira puede dañar los circuitos del teclado, o el estuche, y puede ocasionar que la calculadora no funcione como es debido.
- Utilice solo baterías nuevas del tamaño requerido y del tipo recomendado. Las baterías pueden derramar sustancias químicas que pueden destruir las partes electrónicas de su calculadora.
- Limpie la calculadora con un trapo húmedo de vez en cuando

para mantenerla como nueva. No utilice abrasivos químicos, limpiadores con disolventes, o detergentes fuertes para limpiar la calculadora.

Las modificaciones o la manipulación de los componentes internos de la calculadora pueden provocar que se descomponga e invalidan su garantía. Si su calculadora no funciona como es debido, llévela a una tienda RadioShack local para recibir asesoramiento.

CAMBIO DE BATERÍAS

Aún cuando su calculadora funciona la mayor parte del tiempo con energía solar, eventualmente usará la batería incluida y con el tiempo será necesario reemplazarla. Cambie la batería si la pantalla tarda en aparecer los números cuando no hay suficiente luz de sol, utilice una batería tipo botón modelo 389A. Para un mejor desempeño y una mayor duración, recomendamos las baterías de RadioShack.

Advertencias:

- Mantenga las baterías de botón fuera del alcance de los niños. Puede ser mortal si un niño se traga una.
- Deshágase de las baterías viejas de manera apropiada e inmediata. No las entierre ni queme.

Precaución: Utilice solo baterías nuevas del tamaño requerido y del tipo recomendado.

1. Utilice un desarmador Phillips para quitar los tornillos de la parte trasera de la calculadora, ahora separe las cubiertas frontal y trasera.
2. Para sacar batería deslícela hacia el extremo abierto del reten.
3. Inserte la batería nueva con el polo positivo (+) apuntando hacia arriba.
4. Junte las dos cubiertas.
5. Vuelva a colocar los tornillos.

Si no planea utilizar la calculadora por un periodo de tiempo largo, quite las baterías. Las baterías pueden derramar sustancias químicas que pueden destruir las partes electrónicas.

Especificaciones.

Temperatura de Operación 32° a 109° Fahrenheit
(0° a 43°Celsius)

Fuente Panel Solar
y una Batería de Botón 389A (1,5 V cc)

Dimensiones (AAP) $7^{15/16} \times 5^{7/8} \times 1$ pulgadas
(201 x 150 x 26 mm)

Peso 8.1 onzas
(230 g)

Las especificaciones son típicas, las unidades individuales pueden variar. Las especificaciones están sujetas a cambios y mejoras sin previo aviso.

Garantía Limitada a Noventa Días

Este producto está garantizado por RadioShack contra cualquier defecto de fabricación en el material y acabado, bajo condiciones normales de uso durante noventa (90) días a partir de la fecha de compra en las tiendas de RadioShack, franquicias y expendios autorizados por RadioShack. CON EXCEPCION DE LO ESTABLECIDO AQUÍ, RadioShack NO OFRECE NINGUNA GARANTIA EXPLICITA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO GARANTIAS MERCANTILES O DE MEJORAMIENTO CON UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, SU DURACIÓN ESTA LIMITADA A LA DURACIÓN ESPECIFICADA EN EL TEXTO DE LA GARANTIA LIMITADA CONTENIDA AQUÍ. CON EXCEPCION DE LO ESTIPULADO AQUÍ RadioShack NO SE HACE RESPONSABLE DEL CLIENTE O CUALQUIER OTRA PERSONA O ENTIDAD CON RESPECTO A NINGUNA RESPONSABILIDAD, PERDIDA O DAÑO CAUSADO DIRECTA O INDIRECTAMENTE POR EL USO O EMPLEO DEL PRODUCTO O DE CUALQUIER DESACATO O INCUMPLIMIENTO DE ESTA GARANTIA, DEBIDO A, SIN ESTAR LIMITADO A, CUALQUIER DAÑO QUE RESULTE EN INCOMODIDAD, PERDIDA DE TIEMPO, INFORMACIÓN, PROPIEDAD, INGRESOS O BENEFICIOS, O CUALQUIER DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, ACCIDENTAL, O A CONSECUENCIA, MAS AUN SI RadioShack HA INFORMADO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS

Algunos estados no establecen limitantes sobre la duración de la garantía o sobre las limitaciones o exclusiones de daños secundarios o importantes, por lo que es posible que estas limitaciones o exclusiones no se apliquen en algunos casos.

En caso de que el producto sufra un desperfecto durante el periodo de garantía, preséntese en cualquier tienda de RadioShack con el producto y el recibo de compra de RadioShack, o comprobante de la fecha de compra. RadioShack se encargará, según sea su elección, y siempre que las leyes no dicten lo contrario, de: (a) corregir el defecto reparando el producto sin cargo por mano de obra o partes; (b) reemplazar el producto por otro de diseño igual o similar; (c) devolver el importe de la compra. Todas las partes y productos reemplazados, así como los productos por los cuales se reembolse su importe, pasaran a ser propiedad de RadioShack. Las partes y productos nuevos o reacondicionados podrán utilizarse para llevar a cabo el servicio de garantías. Las partes y productos reparados o reemplazados quedan garantizados por el periodo de tiempo que reste del periodo de garantía original.

Una vez que expire el tiempo de garantía se cobrará por la reparación o reemplazos que se efectúen en el producto.

Esta garantía no cubre: (a) daños o fallas causadas por, o atribuidas a, actos de Dios, abuso, accidentes, mal uso, uso inapropiado o anormal, el no seguir las instrucciones de forma correcta, mantenimiento o instalación inapropiados, alteraciones, relámpagos o cualquier otro tipo de incidentes de exceso de voltaje o corriente; (b) cualquier reparación que no se efectuó en un Establecimiento de Servicio autorizado por RadioShack; (c) artículos tales como baterías o fusibles, (d) daño cosmético; (e) costos por transporte, embarque o seguros; o (f) costos por quitar el producto, instalación, servicio de ajuste, o reinstalación.

Esta garantía le extiende varios derechos legales específicos, y puede tener otros derechos que varían de estado a estado.

RadioShack Atención a Clientes. Calle Taylor No. 200, 6° Piso, Fort Worth , TX 76102

12/99

ATENDEMOS LO QUE VENDEMOS.